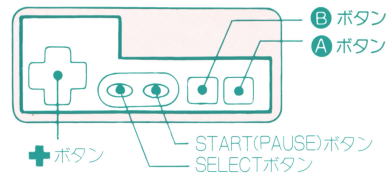
4 スコア

		1PLAYERゲーム	2PLAYERSゲーム
タッチダウン		5,000点	5,000点
前パス		500	500
ボーナスゲーム（ポイントトライフォア）	キック	1,500	1,500
	ラン	5,000	5,000
10ヤードゲイン（ファーストダウンをとった時）	1st	500	500
	2nd	250	250
	3rd	150	150
	4th	50	50
キックオフリターンタッチダウン（キックオフから直接タッチダウン）		10,000	10,000
ラン		タイム×20	タイム×20
タッチダウンの残りタイム		残タイム×50	——

5 コントローラーの操作

●SELECTボタン
このボタンで1PLAYERか2PLAYERS〈2人対戦(VS)〉を選んでください。

●START(PAUSE)ボタン
このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。ゲーム中に押すとゲームがストップし、もう一度押すと再スタートします。

1PLAYERゲーム　対コンピュータで攻撃のみ

✚ボタン：攻撃プレイヤーの移動・パス方向コントロールとタックルつぶし

Ⓐボタン：前パスレシーバースタートと前パスとキック

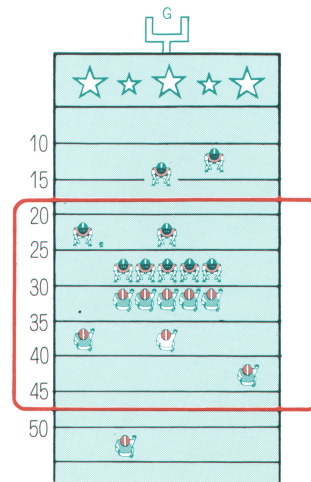
Ⓑボタン：横パス

2PLAYERSゲーム　時間制で攻守交替

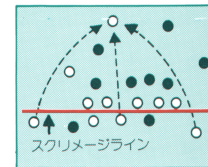
	攻撃側	守備側
✚ボタン	攻撃プレイヤーの移動・パス方向コントロールとタックルつぶし	守備プレイヤーの移動
Ⓐボタン	前パスレシーバースタートと前パスとキック	守備選手Aの選択とジャンプタックル
Ⓑボタン	横パス	守備選手Bの選択とジャンプタックル

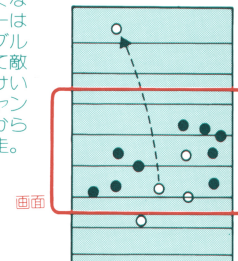
6 ハイテクニック

■フィールド

●この図のように画面に映らないけどフィールド内では絶えず試合が続けられているんだ！これを頭に入れてプレイしよう！

■とっておきの2大パスプレー

●時間をかせいでロングパス

レシーバーをできるだけ前へ走らせる。それにはスクリメージライン（フォーメーションの線）手前で少しでも長く時間をかせぐこと。そしてロングフォワードパスでパスコンプリート！

●いちかばちかのギャンブルパス

画面内に見えなくなってもレシーバーは走っている。ダブルパスなんか使って敵を自分に引きつけいちかばちかのギャンブルパス。パスからランプレーで独走。

このたびは、アイレムのファミリーコンピュータ用ゲームカートリッジ「10ヤードファイト」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。正しい方法でご愛用ください。

使用上の注意

- カートリッジを交換する時は必ず電源を切ってください。アイレムのカートリッジはLEDによりスイッチのON,OFFが光で確認できます。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないでください。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒530 大阪市北区西天満1-7-4 協和中之島ビル
アイレム・パーティ係　TEL.(06)311－8011

ファミリー コンピュータ™

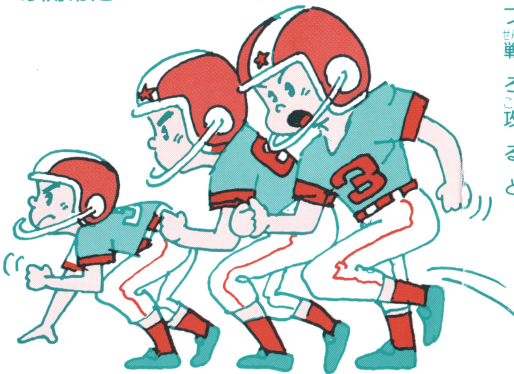
IF 02

10ヤードファイト

取扱説明書

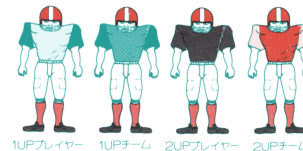
AMERICAN FOOTBALL 10-YARD FIGHT™

1 ゲーム進行

肉体・感情・頭脳がぶつかりあうもっとも洗練されたスポーツ、アメリカンフットボール。プレイ側もみている側も一体になってエキサイトできるファイナルスポーツショー、10ヤードファイトの開幕だ！

君はオフェンス（攻撃側）をひきいて、できるだけ前へ進め。だがディフェンス（守備側）のフォーメーション数なんと183種類。そして敵選手の行動パターン133,407種類、彼らは自分のポジションと勝利の為、君の前進を阻止してくる。クラスはハイスクール、カレッジ、プロ、スーパー級とだんだんレベルアップする。戦況を冷静かつ敏速に判断しゴールへ突進しろ！2人対戦（VS）は1UPと2UPに分かれ攻守交替の4クォーター制で試合が進められる。オフェンス、ディフェンスそれぞれの作戦と操作テクニックでレッツプレイ！

2 遊び方

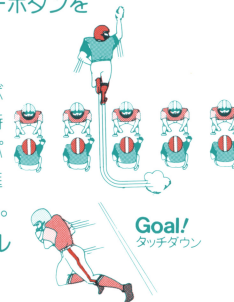
オフェンス　1PLAYERゲームと2PLAYERSゲームの攻撃側の場合

■ルール

❶敵のキックしたボールをキャッチし、できるだけ前へ進め!!（キックオフリターン）

❷前パスレシーバーボタンを押し、攻撃開始！（Ⓐボタン）

●前パスレシーバーボタン攻撃スタート時に好きな位置からパスレシーバーを前進させることができる。

❸タイム内にゴールに入れ！

Goal! タッチダウン

❹4回の攻撃〘1st,2nd,3rd,4thダウン〙で10ヤード以上進まないと、10ヤードもどるぞ！

（10ヤードゲイン・ファーストダウン）

❺

●✚コントロールボタンの数回連続押し（プッシング）でタックルをふりきれ！

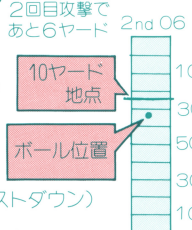
●タイミングが決め手！

❻マーカーはキック方向を示す！

（トライフォアポイント）

ゴールポスト

マーカー

■パス

❶パスレシーバーが手を上げている時、パスができる。

（→横→前のダブルパスでハイテクニック）

●横パスは左右投げたい方向を✚ボタンで押しながら、横パス（Ⓑボタン）を押してください。

❷プレイヤーがスクリメージラインより前に出ると、もうパスはできないよ！

（左パスレシーバー）

❸パスボールをとられると20ヤード逆もどり!!

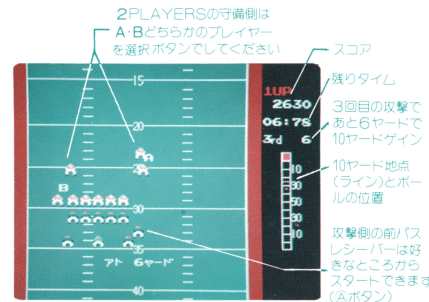
（インターセプト）

ディフェンス　2PLAYERSゲームの守備側の場合

■ルール

❶キックオフリターンでは攻撃側の前進をできるだけくいとめろ！

❷攻撃スタート時、守備選手のA、Bどちらかを選び、君のコンロトールプレイヤーを決めろ！

❸パスボールをとるか敵コントロールプレイヤーをタックルでつぶせ！ⒶⒷボタンを押すとジャンプタックルもするぞ！

（この画面は2PLAYERS用です）

3 タイム

			1PLAYERゲーム	2PLAYERSゲーム
初期持ちタイム	ハイスクール	1stハーフ	60秒	1クォーター15秒で4クォーター制
		2nd	50	
	カレッジ	1st	40	
		2nd	30	
	プロ	1st	25	
		2nd	20	
	スーパー	1st	15	
		2nd	10	
10ヤードゲイン（ファーストダウンをとった時）	1st		10秒加算	2秒加算
	2nd		6 〃	
	3rd		4 〃	
	4th		2 〃	
タッチダウン			――	2秒加算
キックオフリターンタッチダウン キックオフから直接タッチダウン			――	2秒加算
攻撃側が自分のゴールに入りすぎた時			1秒になる（0秒以外）	0.2秒になる（0秒以外）
前パスが成功した時			――	タイム減算が止まる